

Databehandlersaftale

UDKAST — skal gennemgås af jurist før underskrift. Udkastet følger strukturen i Datatilsynets standardkontraktbestemmelser. Felter markeret **[UDFYLDES]** udfyldes pr. kunde. Version 0.9 — 12. juni 2026.

1. Parterne

Den dataansvarlige (skolen):

[UDFYLDES: Skolens navn], **[UDFYLDES: adresse]**, **[UDFYLDES: kommune/CVR]**, kontaktperson: **[UDFYLDES: navn og e-mail]**.

Databehandleren (leverandøren):

Livsvejen / Økonomispillet v/ **[UDFYLDES: juridisk navn og CVR]**, kontakt: vshalberg01@gmail.com.

Denne aftale er et bilag til skolens licensaftale om brug af undervisningsspillet **Økonomispillet (Livsvejen)** og er indgået i henhold til databeskyttelsesforordningens (GDPR) artikel 28, stk. 3.

2. Baggrund og formål

Skolen anvender Økonomispillet i matematikundervisningen i udskolingen. Når en klasse spiller i **klasserums-tilstand**, synkroniseres elevernes spil-tilstand live via en database, så læreren kan følge klassen (lærer-dashboard, quiz, klassestatistik). Denne synkronisering indebærer behandling af personoplysninger, som skolen er dataansvarlig for, og som leverandøren behandler på skolens vegne.

Spillets **solo-tilstand** sender ingen personoplysninger til serveren og er ikke omfattet af denne aftale.

3. Behandlingens karakter og formål

Genstand	Drift af multiplayer-klasserum i Økonomispillet
Karakter	Lagring og live-synkronisering af spil-tilstand mellem elev- og lærer-klienter
Formål	At læreren kan følge klassens fremgang, stille quizzer og bruge klassens tal i undervisningen
Varighed	Skoleåret / licensperioden. Data slettes som beskrevet i pkt. 9

4. Kategorier af registrerede og personoplysninger

Registrerede: Elever i de klasser der spiller (typisk 8.-10. klasse) samt læreren.

Personoplysninger der behandles:

- Elevens **spillernavn** — indtastes af eleven selv. Leverandøren anbefaler og instruerer i, at eleverne bruger fornavn eller kaldenavn (dataminimering).
- Elevens **spil-tilstand**: alder i spillet, fiktiv økonomi (formue, indkomst, valg), quiz-besvarelser og tilstedeværelses-status (online/offline).
- **Klassekoden** (tilfældig 4-tegns kode der identificerer rummet).
- Elevens **gemte spil** ("Fortsæt fra sidst"): spillernavn + spil-tilstand under klassekoden.
- Læreren eventuelle **noter om elever** gemmes KUN lokalt i lærerens egen browser og sendes aldrig til leverandørens systemer.

Der behandles IKKE: CPR-numre, e-mailadresser, adresser, karakterer, helbredsoplysninger eller andre særlige kategorier af oplysninger (GDPR art. 9). Der anvendes ingen tredjeparts-tracking, annoncering eller profilering.

Anonym statistik: Spillet sender derudover anonyme lærings-statistikker (uden navne; klassekoden hashes) til leverandørens analysedatabase. Disse data kan ikke henføres til enkeltpersoner og er beskrevet i leverandørens privatlivspolitik (PRIVACY.md). Databasens valideringsregler afviser tekniske forsøg på at skrive navne, e-mails eller klare klassekoder til statistikken.

5. Instruks

Databehandleren behandler alene personoplysningerne efter dokumenteret instruks fra den dataansvarlige. Denne aftale samt skolens brug af spillets funktioner udgør den samlede instruks. Databehandleren underretter den dataansvarlige, hvis en instruks efter databehandlerens opfattelse strider mod GDPR.

6. Fortrolighed

Databehandleren sikrer, at kun personer med arbejdsbetinget behov har adgang til personoplysningerne, og at disse er underlagt fortrolighedsforpligtelse.

7. Behandlingssikkerhed (GDPR art. 32)

- Al trafik mellem klient og database er krypteret (TLS).
- Data opbevares i **EU**: Google Firebase Realtime Database, region europe-west1 (Belgien).
- Adgang til et klasserum kræver kendskab til klassens tilfældige rumkode; lærer-værktøjer kræver derudover skolens licensnøgle og lærerkodeord.
- Databasens server-side valideringsregler begrænser felter, længder og formater (modvirker misbrug og utilsigtet dataindsamling).
- Dataminimering: Der indsamles ikke flere oplysninger end nødvendigt for klasserums-funktionen; navnefeltet er begrænset til 40 tegn, og anbefalingen er fornavn/alias.
- Automatisk sletning af klasserum efter opbevaringsfristen (pkt. 9).

Parterne er enige om, at dette sikkerhedsniveau er passende i forhold til risikoen: Behandlingen omfatter ikke følsomme oplysninger, og de fiktive spil-data har lav skadesrisiko; den primære beskyttelsesinteresse er elevernes navne.

8. Underdatabehandlere

Den dataansvarlige giver hermed generel godkendelse til følgende underdatabehandlere:

Underdatabehandler	Ydelse	Lokation
Google Ireland Limited (Firebase)	Realtime Database — lagring og synkronisering af klasserums-data	EU (europe-west1, Belgien)
Netlify, Inc.	Hosting af selve spil-applikationen (statiske filer). Behandler ikke klasserums-data, men ser som enhver webserver besøgendes IP-adresse flygtigt ved sideindlæsning	[UDFYLDES: bekræft CDN-region/EU-edge]

Databehandleren underretter den dataansvarlige med mindst 30 dages varsel før tilføjelse eller udskiftning af underdatabehandlere, så den dataansvarlige kan gøre indsigelse.

9. Opbevaring og sletning

- **Lærer-styret sletning:** Læreren kan til enhver tid slette klassens samlede data (rum, elevernes gemte spil og lokale noter) med knappen "**Slet klassens data**" i læreroverblikkets Rapport-fane. Leverandøren anbefaler, at dette gøres når forløbet er afsluttet.
- **Automatisk sletning:** Klasserum og tilhørende gemte spil slettes automatisk **180 dage** efter oprettelse.
- **Sletning på anmodning:** Skolen kan skrive til leverandøren og få slettet alle data for en klassekode; sletning sker inden 14 dage.
- **Ved aftalens ophør:** Alle klasserums-data for skolens klassekoder slettes senest 30 dage efter licensens udløb. Anonyme, aggregerede statistikker (uden personhenførbare) berøres ikke af sletning.

10. Bistand til den dataansvarlige

Databehandleren bistår i rimeligt omfang den dataansvarlige med at opfylde forpligtelserne over for de registrerede (indsigt, berigtigelse, sletning) og med konsekvensanalyser, i det omfang behandlingen giver anledning hertil. Henvendelser fra registrerede videresendes til den dataansvarlige uden unødigt forsinkelse.

11. Brud på persondatasikkerheden

Databehandleren underretter den dataansvarlige **uden unødigt forsinkelse** efter at være blevet bekendt med et brud på persondatasikkerheden, og bistår med de oplysninger der er nødvendige for skolens eventuelle anmeldelse til Datatilsynet (72-timers fristen påhviler den dataansvarlige).

12. Tilsyn og dokumentation

Den dataansvarlige kan én gang årligt — og ved begrundet mistanke om brud — anmode om dokumentation for overholdelse af denne aftale (beskrivelse af tekniske foranstaltninger, slettepraksis og underdatabehandlere). Databehandleren stiller dokumentationen til rådighed uden vederlag inden 30 dage.

13. Varighed, ophør og lovvalg

Aftalen gælder så længe databehandleren behandler personoplysninger på den dataansvarliges vegne, og ophører automatisk når licensaftalen udløber og data er slettet jf. pkt. 9. Aftalen er underlagt dansk ret.

14. Underskrifter

For den dataansvarlige (skolen):

Dato: _____ Navn/titel: _____ Underskrift: _____

For databehandleren (Livsvejen / Økonomispillet):

Dato: _____ Navn/titel: _____ Underskrift: _____