

Information til forældre: Klassen bruger Økonomispillet

Dette ark kan skolen dele med hjemmet (Aula, forældreintra eller print), når en klasse skal i gang med Økonomispillet. Version 12. juni 2026.

Hvad er Økonomispillet?

Økonomispillet (Livsvejen) er et dansk undervisningsspil i **privatøkonomi og matematik** til 8.-10. klasse. Eleverne gennemlever et helt liv — fra 13 til 67 år — og træffer valg om fritidsjob, uddannelse, opsparing, bolig og pension, mens de regner på procenter, renter og statistik undervejs. Spillet bruges i matematikundervisningen og dækker mål fra Fælles Mål.

Hvilke oplysninger behandles?

Når klassen spiller sammen (klasserums-tilstand), gemmes følgende, så læreren kan følge klassen live:

- **Et spillernavn**, som eleven selv vælger. Vi anbefaler fornavn eller et kaldenavn — efternavn er ikke nødvendigt.
- **Spilletets fiktive indhold**: spilfigurens alder, økonomi og valg, samt svar på regneopgaver.
- **Klassens rumkode** (en tilfældig firetegn-kode, fx "K7B2").

Hvad behandles IKKE?

- Ingen CPR-numre, e-mailadresser, adresser eller telefonnumre.
- Ingen karakterer eller oplysninger fra skolens systemer.
- Ingen reklamer, ingen tredjeparts-tracking (ingen Google Analytics, ingen sociale medie-pixels).
- Spilletets pengebeløb og livsvalg er **fiktive** — de siger intet om familiens virkelige økonomi.

Hvor ligger data, og hvor længe?

Data gemmes krypteret hos Google Firebase i **EU (Belgien)** og forlader ikke EU. Når forløbet er slut, kan læreren slette klassens data med ét klik — og sker det ikke, slettes de **automatisk efter 180 dage**.

Anonym statistik

Spillet sender desuden anonym statistik (fx "34 % svarede rigtigt på denne renteopgave"), som hjælper os med at gøre opgaverne bedre. Statistikken indeholder **aldrig navne**, og klassens kode er krypteret (hashet), så den ikke kan læses. Tal vises kun samlet og aldrig for grupper under 5 elever.

Jeres rettigheder

Skolen er dataansvarlig for elevernes oplysninger. I kan altid bede skolen om indsigt i eller sletning af jeres barns data — sletning af en hel klasse sker inden 14 dage. Spørgsmål om spillet kan også sendes til os på vshalberg01@gmail.com.

Vil en elev spille uden at sende noget navn til serveren, findes en **solo-tilstand**, hvor alt kun gemmes på elevens egen computer.